

A3-KARTEN KAMPAGNE — APOKALYPZE



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE

APOKALYPZE

SEQUENZEN
KAMPAGNE



Kampagne – Eskalationsspirale

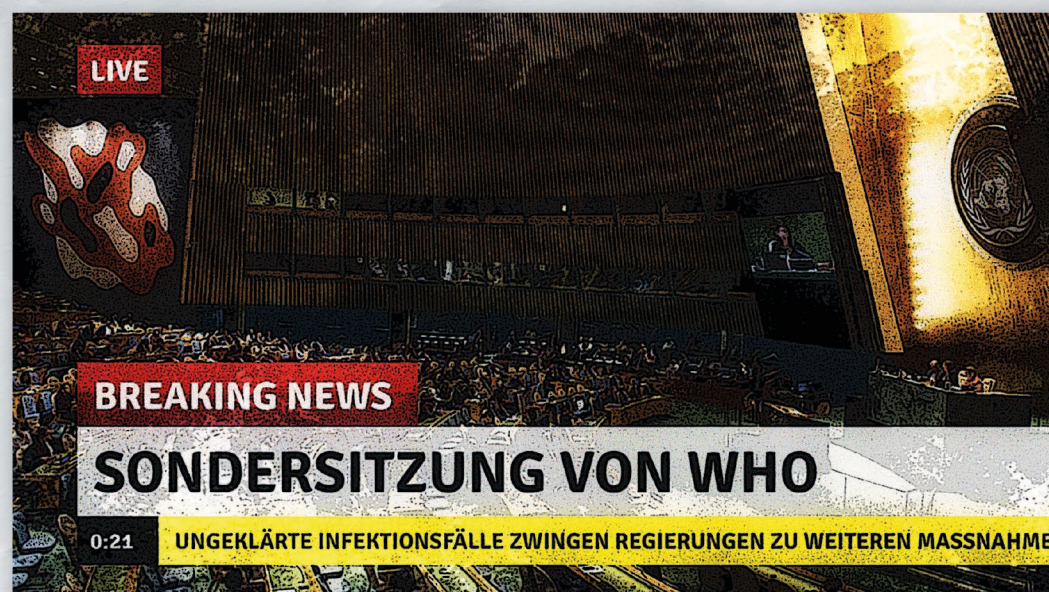
Achtung: Die Erklärungen zu den Eskalationsstufen finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 46

1 Patient 0 / Infektionskette

2 Die ersten Hinweise



3 Erwachende Aufmerksamkeit



4 Gegenwehr



5 Krisenstimmung greift um sich



6 Flucht ist die Idee



7 Mobilmachung



8 Der Untergang naht



9 Einsatz von Kernwaffen



10 Die eingestürzte Welt:
„You’re On Your Own Now!“

Kampagnenstart „Unfall“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 57



Reisen quer
durch Amerika
per Flugzeug,
Zug oder Bus



In jeder Löschstation findet
man einen Schlauch mit Düse
und eine stabile Feuerwehrraxt
(ZT-Seite 88)



M941 Taurus
(ZT-Seite 155)



Die Krankenschwester scheint
keine Privatpatienten zu mögen



Dach



Nicht öffnen!
Reanimierte

Pappschild an der Tür des Treppenhauses im 3ten Stock

4th Floor



3rd Floor



2nd Floor



1st Floor



Kampagnenstart „Wanderlust“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 62

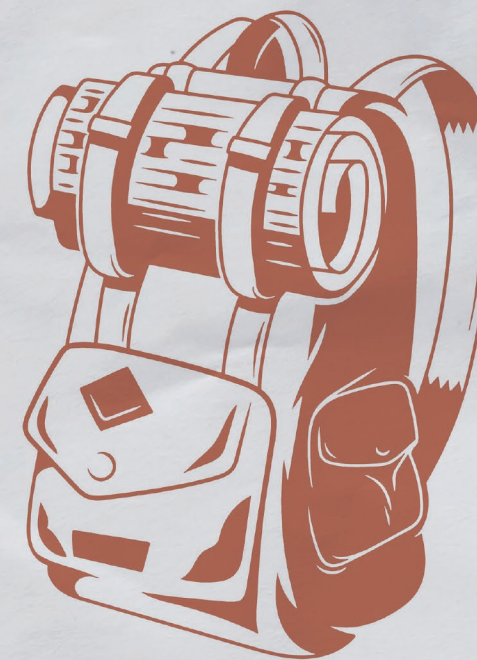


Welcher Fernwanderweg darf es denn sein?





TRAIL



Mechaniker Jeb will auch mal wandern

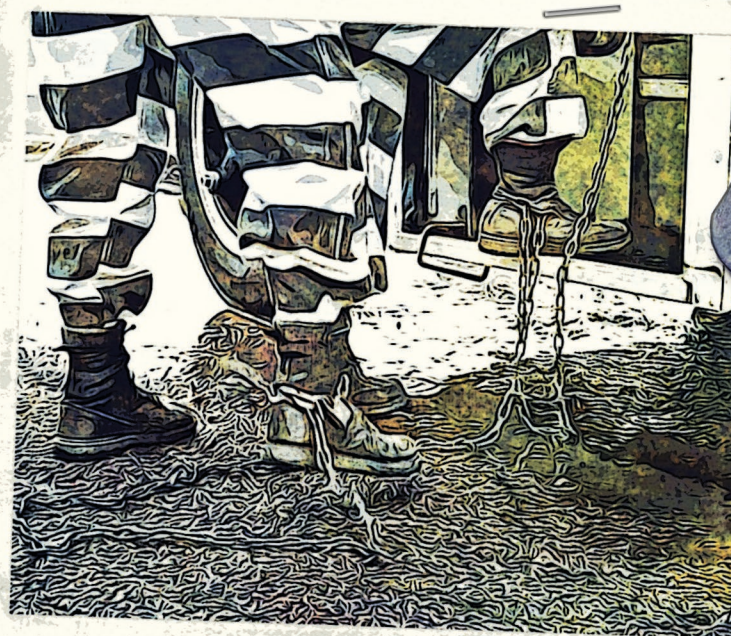


Unschöne Begegnung auf dem Trail



Kampagnenstart „Haftstrafe“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 65



Unterwegs zum
County Jail



Der Transport bzw. eine Verlegung von Gefangenen wird zwischen den Einrichtungen mit Bussen erledigt. Die Häftlinge sind während der Fahrt auf ihren Plätzen angekettet und die Transporter selbst sind mit stabilen Gittern und Sicherheitsbereichen ausgerüstet

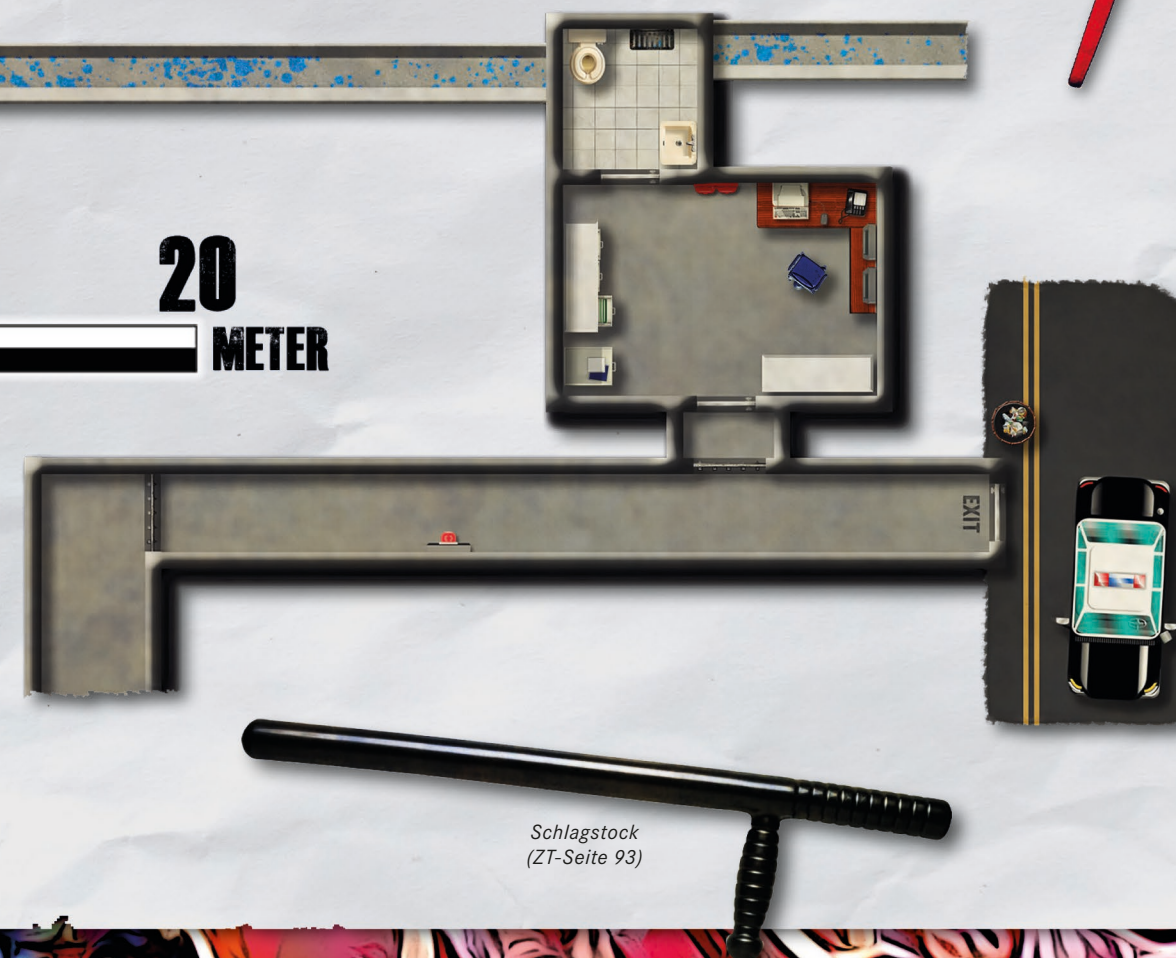


Zahnbürste, Häftlingskleidung und Schuhe in grellem Orange

Zellentrakt F-26

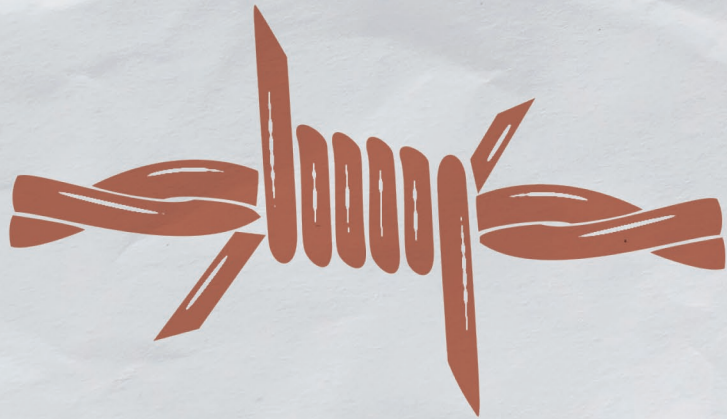


Taser
(ZT-Seite 165)



Schlagstock
(ZT-Seite 93)

Wachturm und Außenbereiche des Gefängniskomplexes

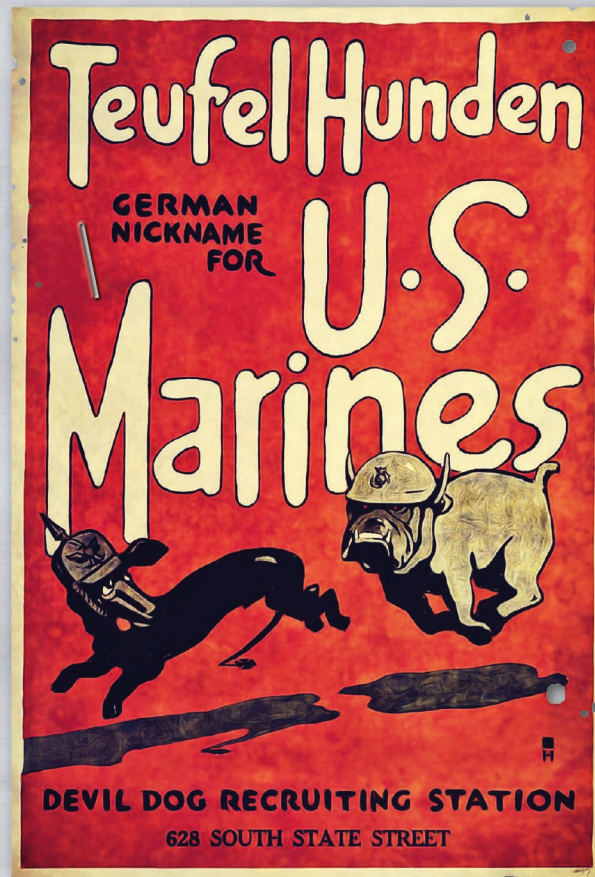


Der Ausgang aus dem Zellentrakt ist blockiert

Kampagnenstart „Traumschiff“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 70

Rekrutierungsplakat aus dem Jahr 1918



Emblem USMC



Mögliche Rangstufen der Charaktere:
Einteilung durch den Spielleiter oder zufällig per Wurf mit 1W6

AUSRÜSTUNG USMC-CHARAKTERE



Einsatzrüstung (links);
Schusstraining auf dem Flugdeck (unten)



OPERATIONSVERBAND



Der Flugzeugträger

Situation „Container“



Situation „Weinen im Gewühl“



Situation „Infiziert“



Situation „Sprengstoffweste“



Enge Flure sind die Regel auf Militärschiffen



Das Tonsignal ist entnervend laut



Die Rettungskapseln entfalten sich bei Kontakt mit Salzwasser automatisch und können auch manuell aktiviert werden. Darin steckt ein einsatzbereites Schlauchboot mit Außenborder



Schlauchboot

Kampagnenstart „Streetgang“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 78

GANG-HANDZEICHEN



Bloods



Crips



Mara Salvatrucha



Victory



Mafia



Underground



Westcoast



Killaz



Eastcoast



Die Charaktere



Gangtattoo
Mara Salvatrucha

AUSRÜSTUNG GANG-CHARAKTERE



AK-47
(ZT-Seite 115)



Mini-Uzi
(ZT-Seite 137)



.45 Officer's Model
(ZT-Seite 144)



Makarow PMM
(ZT-Seite 147)



Model 5500 Mossberg (abgesägter Schaft)
(ZT-Seite 160)



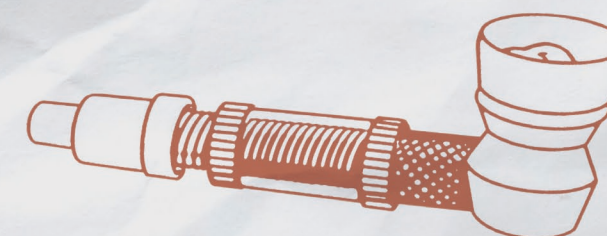
Balisong (Butterfly-Messer)
(ZT-Seite 90)



Schlagring
(ZT-Seite 89)

Waffendaten finden sich im
Regelband Zero Tolerance

Baseballschläger
(ZT-Seite 93)





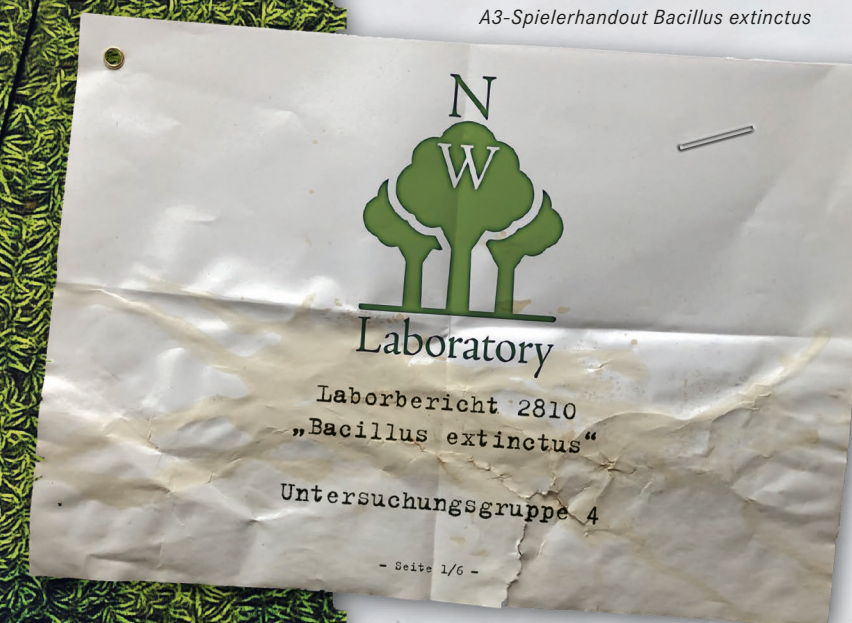
Lagerhalle

Ablaufsequenz „Absturz“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ auf Seite 87



A3-Spielerhandout *Bacillus extinctus*



Ablaufsequenz „Nuklearschläge“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ auf Seite 89

Atomexplosion



CRUISE MISSILE

Cruise Missiles



FESTES
EREIGNIS

Cruise Missile



Unbemannte militärische Lenkflugkörper, die sich selbst ins Ziel steuern



Cruise Missile

„Reanimierte Mutationsform“

Achtung: Bild für die Spielergruppe beim ersten Kontakt mit mutierten Untoten; Reisetabelle Endzeit, Seite 94



Mutanten sind von großem Wuchs,
nutzen Werkzeuge und scheinen
semiintelligent zu sein

Ablaufsequenz „Sumpfhütte“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 122

SUMPF

SUMPFBOT



Mambo Fabiola Bazile

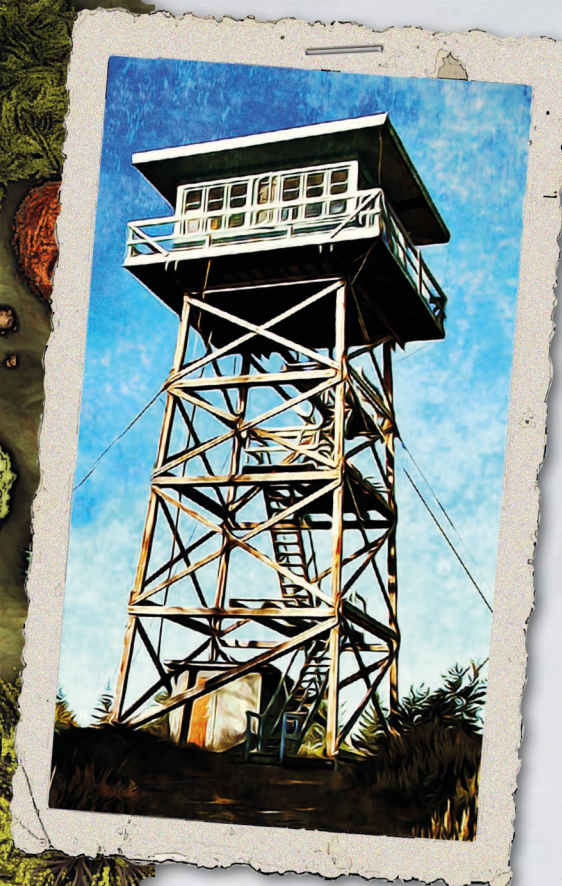
Endsequenz „Leuchtturminsel“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 98



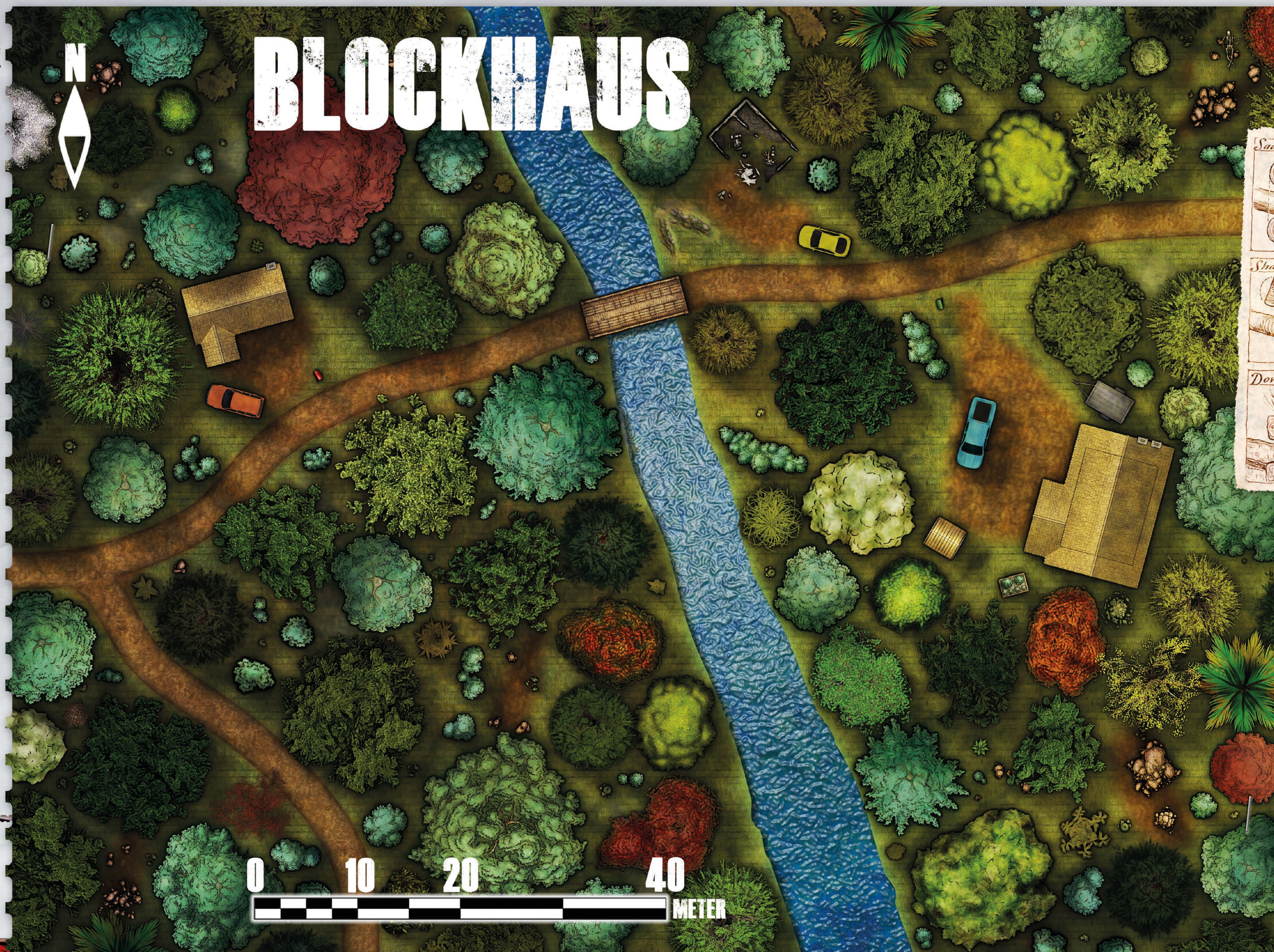
Endsequenz „Feuerwachturm“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 100

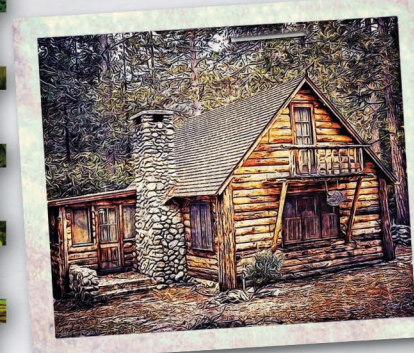


Endsequenz „Blockhaus“

Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 102




BLOCKHAUS



Endsequenz „Raketensilo“


Achtung: Die Erklärungen zu den Bildern/Karten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 104

FRASERS PISTOLE




P226 (SIG-Sauer)
(ZT-Seite 149)

KEENES PISTOLE

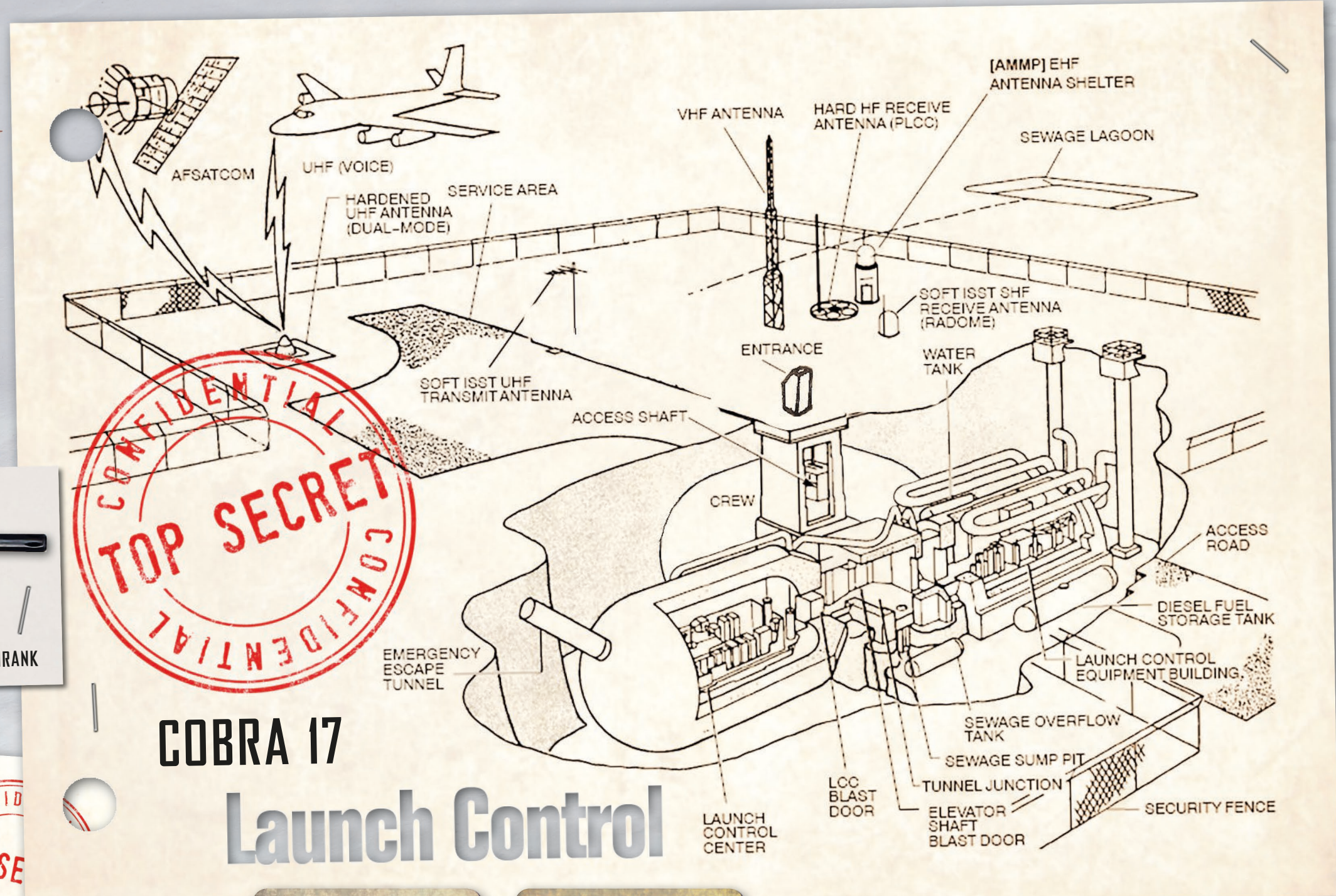
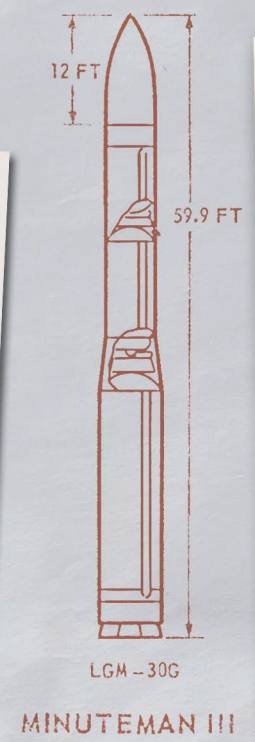


P99C (Walther)
(ZT-Seite 150)

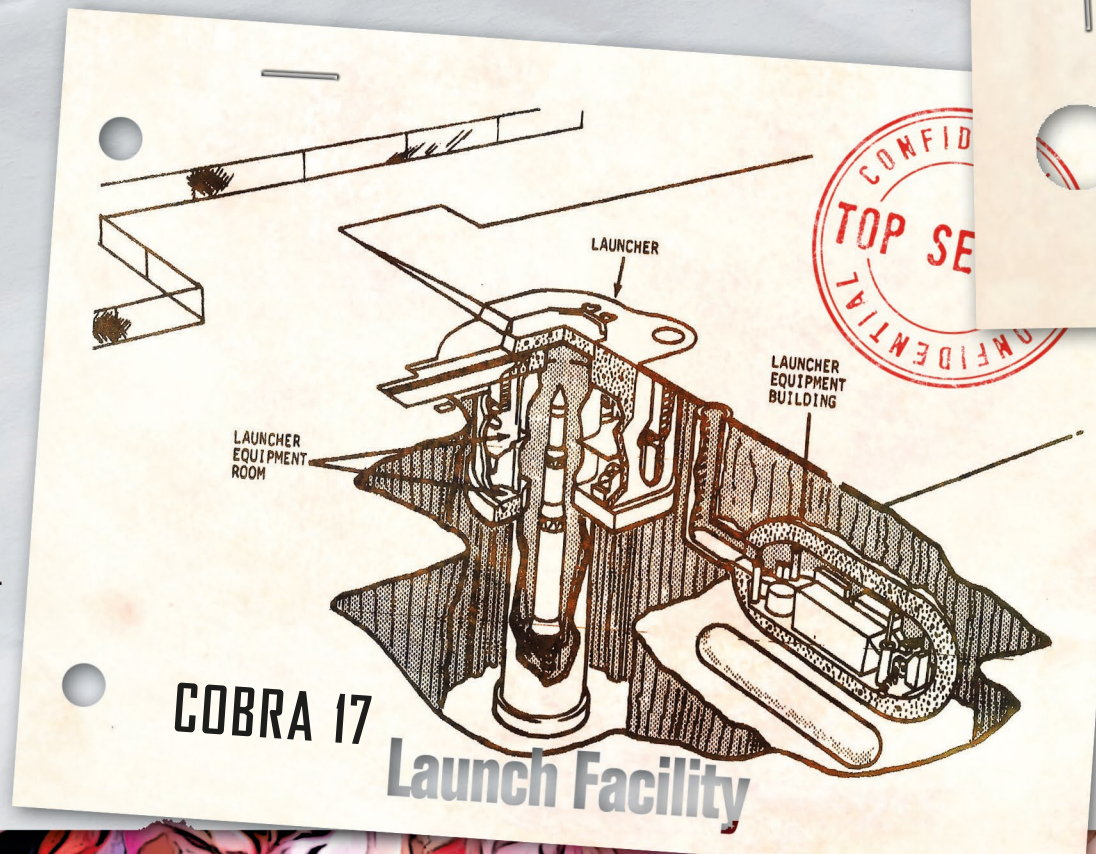
COBRA 17 – WAFFENSCHRANK




Selbstladegewehr XM177E2
(ZT-Seite 125)



COBRA 17 Launch Control




Fake




Jayden Elliot Fraser

Rank




Fake

Fake



Marcella Keene

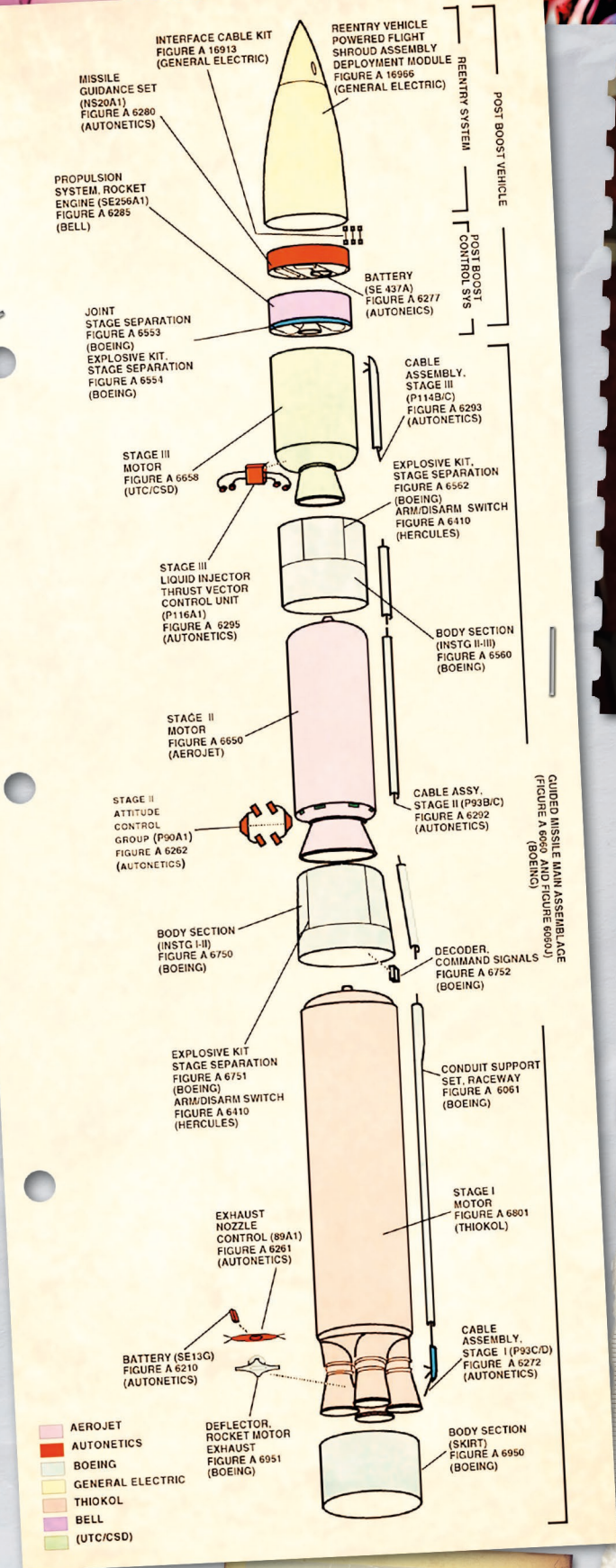
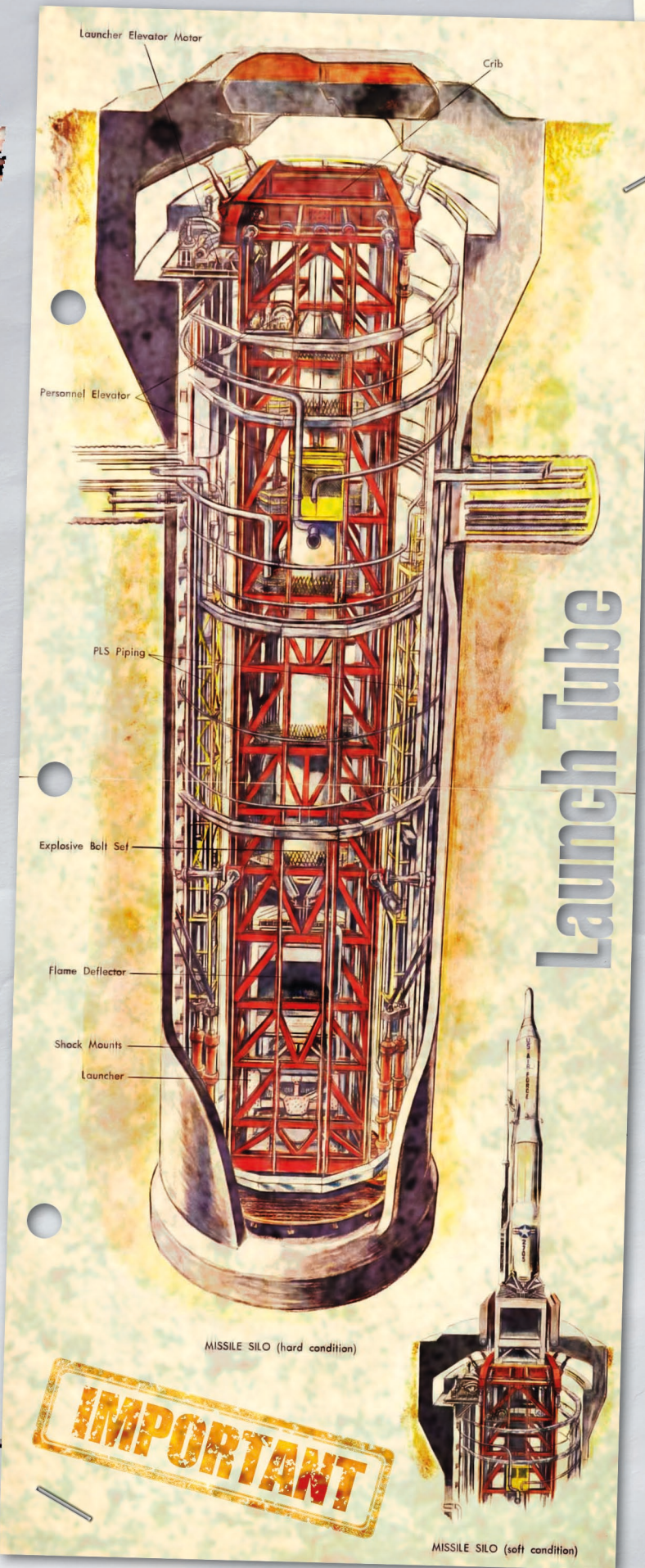
Rank



Fake



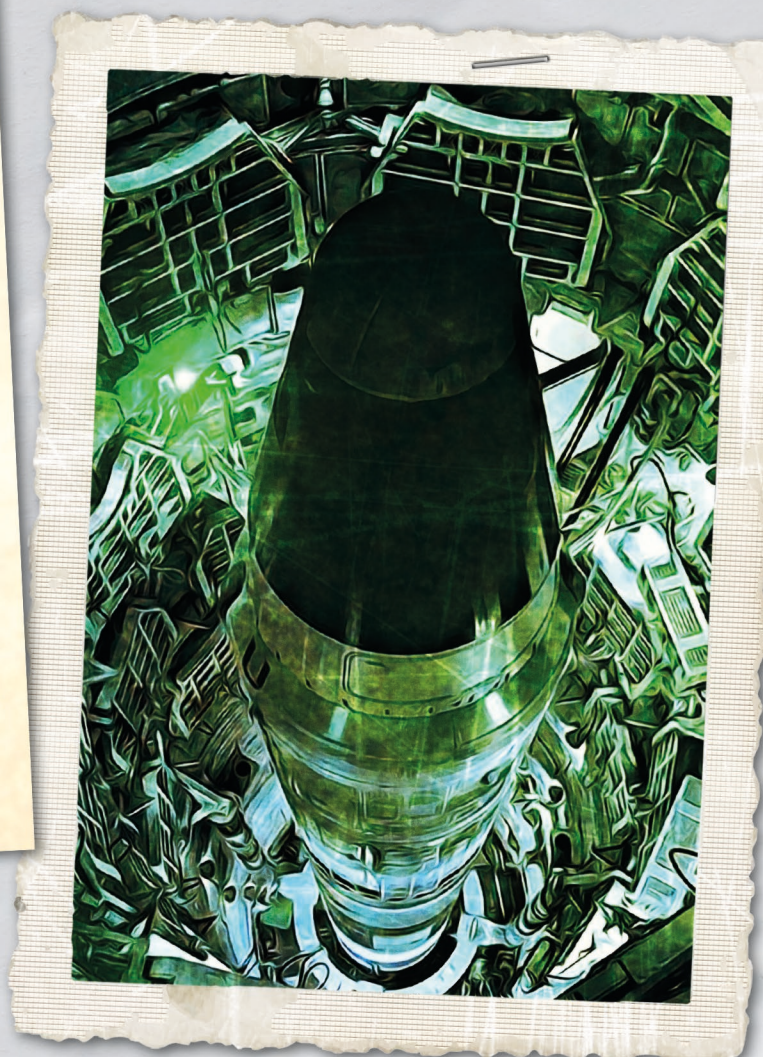
Kartenlesegeräte, die neben allen Türrückgängen und Druckschotts installiert sind



Gefechtsköpfe W78 der ICBM Minuteman III; die Mehrfach-Wiedereintrittskörper (MIRV) gestatten die Auswahl separater Ziele



Alle 10 Silos sind bereits gefechtsbereit geschaltet und die Raketen-systeme melden grünen Status und Standby für Startsequenz



Voodoo - Rituelle Objekte

Achtung: Die Erklärungen zu den religiösen Objekten finden sich im Quellenband „ApokalypZe“ ab Seite 115

Talisman



Talisman



Talismane (gris-gris)

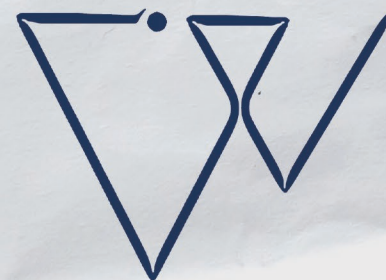
Talisman



Talisman



Talisman



Holzgebinde

Holzfigur



Holzfigur



Holzfigur

Kopf mit Haarlocke



Puppen

Puppe mit Passbild



Puppe mit Haarlocke

